**Rencana Sprint untuk Aplikasi E-Commerce**

**Sprint 1: Desain dan Pengembangan Jasa**

**Durasi:** 2 Minggu

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan menyelesaikan fitur review termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan Member

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Member:**
   * Membuat Table untuk member berdasarkan desain “Spatuan”.
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik dari tim.
2. **Implementasi Backend Member:**
   * Membuat model database untuk table membership (nama, email, phone, message)
   * Mengembangkan API untuk CRUD Mengelola membership (Create, Read, Update, Delete) Member
3. **Implementasi Frontend Katalog Produk:**
   * Tidak ada(Karena membership hanya bisa dilihat oleh admin)
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan backend dan frontend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk memastikan fitur membership berkerja
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi pengguna dan pengembang untuk fitur membership

**Kriteria Keberhasilan:**

* Halaman Membership dapat menampilkan Membership dengan benar
* Pengguna dapat menambah data tentang Membership

**Sprint 2: Pengembangan Detail Product**

**Durasi:** 2 Minggu

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan fitur detail product dengan fungsi read
* **Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Detail Product:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman detail product
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik.
2. **Implementasi Backend Detail Product:**
   * Tidak ada dikarenakan kami menyimpan product dalam bentuk variable
3. **Implementasi Frontend Detail Product:**
   * Mengembangkan komponen frontend untuk menampilkan
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan frontend dan backend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk fitur detail product

**Kriteria Keberhasilan:**

* Pengguna dapat melihat detail product

**Sprint 3: Implementasi Sistem CheckOut**

**Durasi:** 2

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan mengintegrasikan sistem checkout

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Checkout:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman checkout
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik.
2. **Implementasi Backend Sistem Checkout:**
   * Menampilkan data checkout
3. **Implementasi Frontend Sistem CheckOut:**
   * Menyusun komponen frontend untuk checkout
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan sistem checkout dengan frontend dan backend.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi untuk fitur checkout

**Kriteria Keberhasilan:**

* Sistem checkout dapat bekerja dengan baik

**Sprint 4: Pengembangan Manajemen Pengguna**

**Durasi:** 2 Minggu

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan fitur manajemen pengguna termasuk pendaftaran, login, profil pengguna, dan manajemen akun.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Manajemen Pengguna:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman pendaftaran, login, dan profil pengguna.
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik.
2. **Implementasi Backend Manajemen Pengguna:**
   * Membuat model database untuk pengguna.
3. **Implementasi Frontend Manajemen Pengguna:**
   * Mengembangkan komponen frontend untuk formulir pendaftaran, login, dan halaman profil.
   * Menghubungkan frontend dengan API backend.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan frontend dan backend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk fitur manajemen pengguna.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi untuk fitur manajemen pengguna.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Pengguna dapat mendaftar, login, dan mengelola profil mereka dengan sukses.
* Sistem autentikasi dan otorisasi berfungsi dengan baik.